Shenan Dragon
シェナン・ドラゴン
オペレーションマニュアル
MSX 2/2+
対応
テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

もくじ

はじめに

この度はテクノポリスソフト『シェナン・ドラゴン』をお買い上げくださいましてありがとうございます。

パッケージの中には、このマニュアルと、A・B・Cのシールの付いた3つのディスク、そしておまけの下敷が入っていますが、もし入っていなかったり、ゲームが正常に動作しなかった場合にはユーザーサポート係までご連絡くださるようお願いいたします。

また、ゲームで遊んだ感想を、同封のアンケートハガキに書いて送ってくださるようお願いします。

起動方法

『シェナン・ドラゴン』のAディスクをドライブ1に入れて、本体の電源をONにしてください。オープニングが始まります。オープニングを省略したいときは、スペースキーを押してください。あとは、このマニュアルをP2からの説明を読んで、お楽しみください。

このゲームはMSX2/2+シリーズのマシンとそのためのディスプレイがあればプレイできますが、ジョイスティックやアナログRGBディスプレイなどがあると、より楽しくゲームを味わうことができます。

シェナン・ドラゴンは　星の竜
シェナン・ドラゴンは　大いなる存在
創造主（クレアドール）の手と成りしもの
　　　　足と成りしもの
　　　　目と成りしもの
　　　　耳と成りしもの

シェナン・ドラゴンは　天を駆ける
シェナン・ドラゴンは　空を斬る
創造主（クレアドール）の意志を伝えるもの
　　　　存在を伝えるもの

§

地に星が落ちた夜　ユニコーンたちは亡び
ひとりの娘のうなじに　傷跡が残る
傷は　娘にさだめを授け
傷は　ひとつの国の運命を変える
そのとき　シェナン・ドラゴンは創造主（クレアドール）の膝元からひとり歩きする
創造主（クレアドール）は　シェナン・ドラゴンを手元に連れ戻さんとし
ワークリーチャー一族を創り水晶の儀式を催さんとした

§

シェナン・ドラゴンは　星の竜
創造主（クレアドール）の膝元からひとり歩きする……

ゲームを始める前に

このゲームには、あらかじめ、男の勇者、女の勇者、お姫様の３人の主人公が用意されています。この中の１人を選んで冒険に出発するわけですが、この３人は能力も違えば目的も違うので、３人３様のストーリーが楽しめるということになります。

また、３人のゲームのデータはそれぞれ別々にセーブされ残されますので、男の勇者を選んで途中までやっておいたあとに、お姫様を選んでセーブしても、それぞれのデータは保持されます。

ディスクを起動させると、デモンストレーションのあと、次のようなコマンド選択画面になります。

◆ゲームを新しく始める

このコマンドを選ぶと、どの主人公で新しく始めるかというのを聞いてきます。主人公を選ぶと、その主人公のストーリーの最初から始めます。ほかの主人公のデータに影響はありません。

◆前の続きから始める

以前にセーブした地点から、おなじ状態で再開します。このコマンドを選ぶと、どの主人公の続きをするのかを聞いてきます。

◆データディスクのバックアップ

３人の主人公のデータをほかのディスクに移してとっておくための機能です。

主人公

男の勇者

ライアメル国に立ち寄った勇者(あなた)。そのとき、ライアメルの国では事件が起きていた。なんと、国王の愛娘がワークリーチャー族にさらわれたというのだ。あなたは、国王にお姫様の救出を依頼され、ワークリーチャー族の城を目指して旅立つ……。

最初は男の勇者からプレイすることをお勧めします。

お姫さま

ワークリーチャー族の〝水晶座〟の祭のため、捕らえられたライアメル国王女。このままでは、ワークリーチャー族の王である〝ワー・ドラゴン〟と結婚しなければならない。刻一刻と迫る婚礼の日。ワークリーチャー族たちから逃れるために、王女は……。

２番目にお姫様をプレイすることをお勧めします。

女の勇者

ガダムの村に暮らしている母親と娘。ある日、病にふせっていた母が、息を引き取る間際、娘の出生の秘密を打ち明ける。

「おまえは、実は……」

娘は母親の死後、自分の出生の秘密を確かめるため、ライアメル国を目指し、旅立つ。

最後に女の勇者をプレイすることをお勧めします。

ゲームの進み方

まず操作ですが、このゲーム全体を通して操作はすべて共通です。ジョイスティックがつながっていれば、それで操作できます。キーボードなら、カーソルキーで上下左右に移動、スペースキー（[X]のキーでも可能）は[A]ボタンの役目、[ESC]（[Z]のキーでも可能）は[B]ボタンの役目になります。

[A]ボタンは自分の選択した項目や場所などを決定するのに使われ、逆に[B]ボタンは前に決定した項目などを取り消すために使われます。

ゲームを始めると、まず全体マップというのが現われます。これは主人公が移動できる地域の全体を示したものです。この、それぞれの1ヘクス（6角形で区切られた地形1つ分）の中にモンスターや人々が生きているのです。

ヘクスの中に数字が書かれている場合は、そこにモンスターがその数だけいることを示しています。“??”の表示があるところは、モンスターが何匹いるかわからないが、いることを示しています。また、数字の前“T”の表示のあるときは、そこに宝箱があることを示しています。

そういったことを考慮して、どこのヘクスに移動するかを決めてください。一番最初は、武器やアイテムなどを準備するために、町へ向かうのが良いでしょう。

移動先を決めるには、まず赤いワクのヘクスをジョイスティックまたはキーボードで操作して、移動したい場所にもって行きます。そして、[A]ボタンを押せば移動OK。その場所が拡大されて、通常シーンになります。

このように移動は、簡単に行なえますが注意点が1つだけあります。それは、2ヘクス以上遠いところに行くにはお金がかかるという点です。となりあったヘクスならばお金はかかりませんが、それよりも遠いところへ行く場合には、遠ければ遠いほどお金が必要になります。ですから、あまり遠距離の移動を繰り返すと、お金がガクンと減ったり、お金が無くなって遠くに移動できなくなったりしますので、この点には気をつけましょう。

また、この全体マップの画面で[B]ボタンを押すと、下のようなコマンドを選択することができます。このコマンドは、ジョイスティックまたはキーの上下で選んで、[A]ボタンで決定できます。[B]ボタンを押すと、何もしないで移動するモードに戻ります。

◆SUPPORT（兵隊の攻撃）

このゲームでは、プレーヤーの味方として何人もの兵隊を雇うことができます。これは、村や町などでお金を払って雇います。そうして、雇った兵隊を出撃させるのがこのコマンドです。何人、どこのヘクスに攻撃をかけるかを決めると、兵隊は攻撃を仕掛けて、そのヘクスにいるモンスターと戦います。雇った兵隊は1度の攻撃でその役目を終わりますので、よく考えて使ってください。

◆ITEM（アイテム）

主人公の持っているアイテム、武器、魔法などを表示します。[A]か、[B]ボタンを押すと移動するモードに戻ります。全体マップのシーンでは、アイテムを見るだけで、使用することはできません。

◆SAVE（データセーブ）

現在の状況をそのままディスクにセーブします。再開するときも、そのままの状態で始まります。

画面説明とキー操作

通常シーン

PLAYER $10000
580 500
LEV.: 10
EXP.: 112
NEXT: 2000

持っているお金

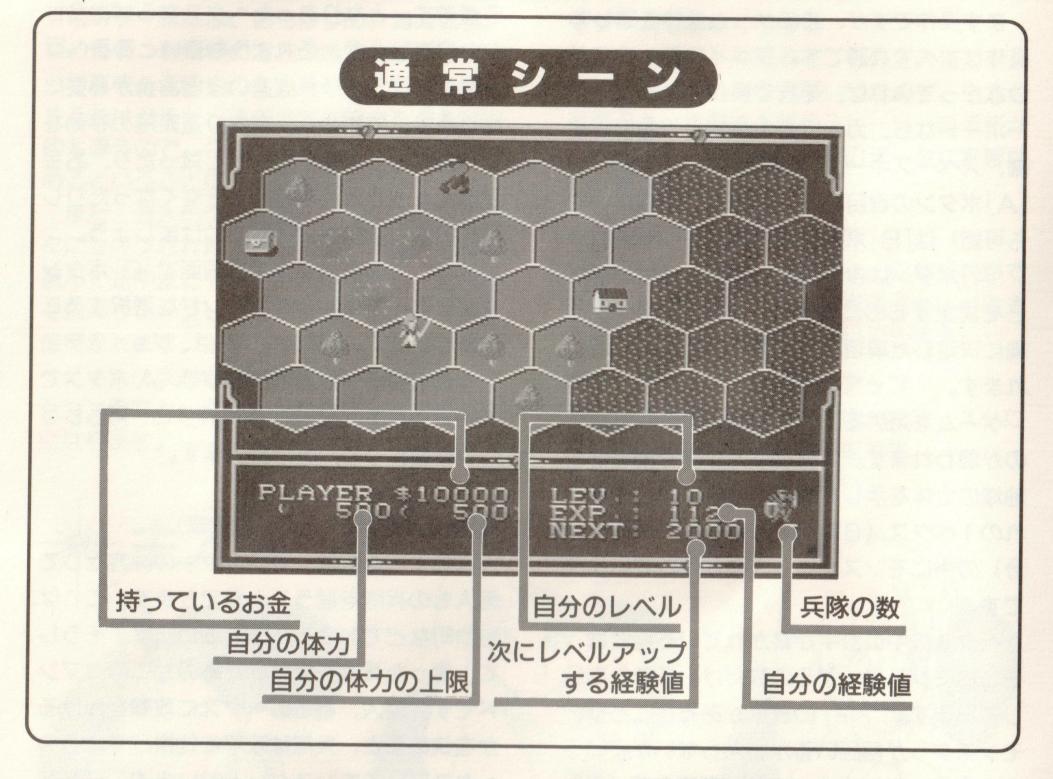
自分の体力

自分の体力の上限

自分のレベル

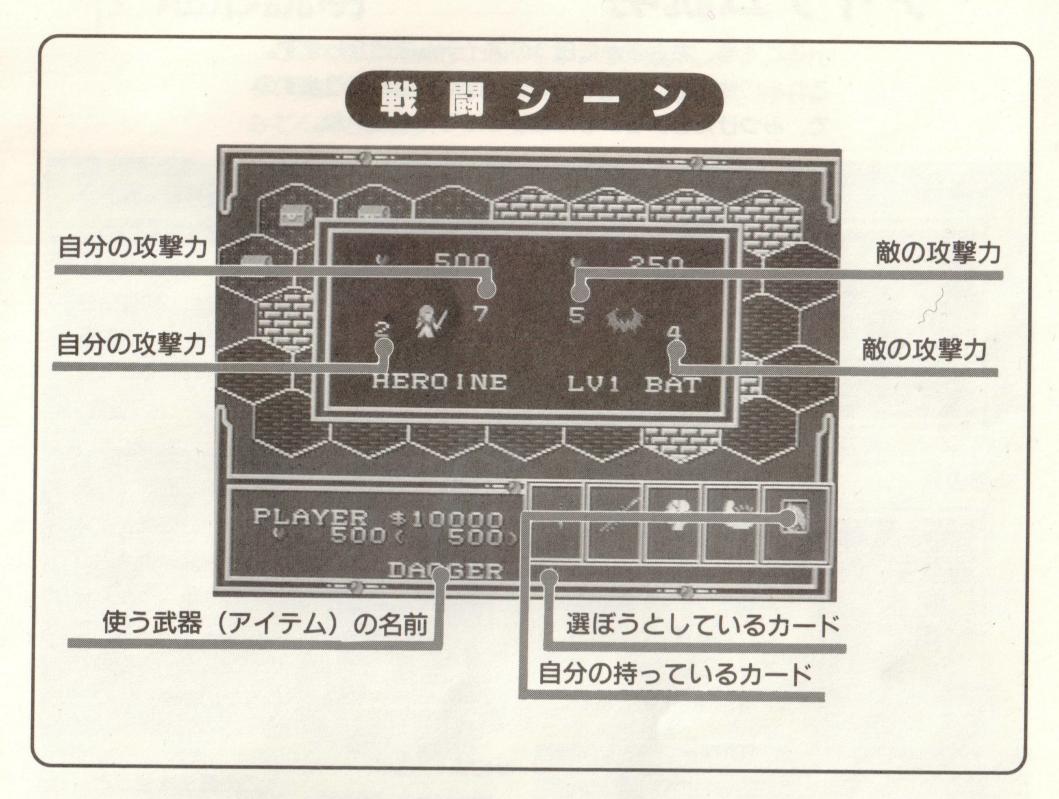
次にレベルアップする経験値

兵隊の数

自分の経験値

通常シーンでは、主人公は隣り合ったヘクス単位にしか移動できません。モンスターがいる場合には、主人公が１回動くたびにモンスターも１回動きます。移動していて、モンスターとぶつかったときには戦うことになり、戦闘シーンになります。

通常シーンには、全体マップへ戻るための出口（"EXIT"と表示されているヘクス）の他に、上の階や地下へ進むための階段や、別の土地に進める扉などがあることもあるので、よく考えて体力や武器が無くならないように行動しましょう。

移動するためには、まず赤いワクのヘクスをジョイスティックまたはキーボードの左右で選びます。そして、［A］ボタンを押せばその場所に主人公が動きます。

また、［B］ボタンを押すと持っているアイテムを使用するモードになります。左右のボタンで、アイテムを選択して、［A］ボタンを押すとそのアイテムを使うことができます。もう１度、［B］ボタンを押すとキャンセルとなり、移動するモードに戻ります。

戦闘シーン

モンスターとの戦闘シーンになると、上のようにウインドウが開き、右下に自分の持っている武器やアイテム、魔法のカードが表示されます。

カードを選ぶには、ジョイスティックまたはキーボードの左右のボタンで行ないます。画面内にカードが収まりきらないときには、右下に"▶"のマークが出ます。[A]ボタンを押すと決定となり、カードを出します。

カード中の右下に、×2とか×3とか入っている場合は、同じカードが2枚も3枚もあるということを表わしています。カードの中には、攻撃するための武器のカード、魔法のカード、アイテムのカードがあり、敵のモンスターもプレイヤーと同じようにカードをいくつか持っています。

戦闘は、プレイヤーとモンスターがカードを出し合い、それにサイコロの目が加えられ、強いカードを出したほうが、弱いカードを出した相手にダメージを与えながら進め、体力が先に無くなったほうが負けというシステムで行なわれます。

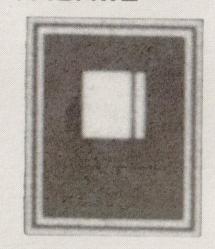
戦闘に勝った場合には、自分の出したカードのほか、敵の持っていたカード全てがもらえます。

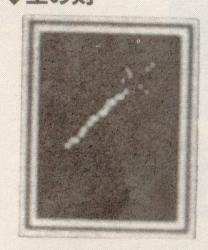
アイテム説明

ここでは、おおまかに8つのアイテムを紹介します。これらの他にも、武器やアイテムはたくさんありますので、みつけたらいろいろためしてみてくださいね。

◆ダガー

一番弱い武器。カードが並んでいるときは、左に並んでいるものほど弱い武器なのだ。だから、これはいつも一番左に並んでいるでしょ。ほらね。

◆ASRWL

この魔法は、敵の攻撃を防御するものの中でも一番簡単なもの。あと2種類、防御の魔法があるけど、どちらも手に入れるのは大変だよ。

◆星の剣

一番強い武器。お店にはもちろん売っていないし、どこにあるかもわからない。だけど、とっても強いといわれている伝説の剣なのだ。一度は使ってみたいね。

◆HIMNO

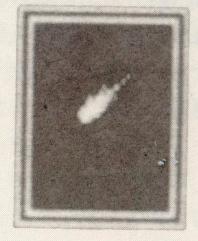
この魔法は、自分の周りにいるモンスター全員に手痛いダメージを負わせることができるんだ。でも、すべてのモンスターに有効ではないのが惜しいね。

◆魔法の杖

一番右のほうに並んでいるカードは、アイテムなのだ。ものによっては、武器としても使えるものもあるかもね。でも、本当の使い方は自分で見付けてね。

◆CAGIG

この魔法を使うと、敵のモンスターの戦闘意欲が失せてしまうのだ。モンスターの気が失せたところで、逃げる、ちょっと後ろ向きな魔法だね。

◆FYHIG

この白い色のアイコンみたいなのは、魔法のカードなのだ。これは、敵にダメージを与える魔法の中でも軽いもの。中には、とても強力なものもあるのだ。

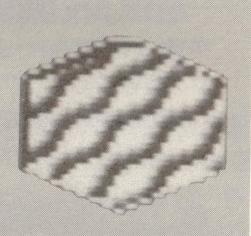
◆PGHAT

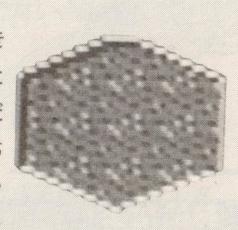
この魔法を使うと、いつでもどこでも、自分の体力が満タンになってしまうのだ。用心のために常に持っておくようにするといいんじゃないかな。

地形説明

ここでは、代表的な地形を6つだけ紹介します。これらの他にもいろいろな地形がたくさんあるので、行ってみてくださいね。

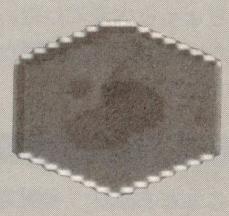
◆隠されたヘクス

これは、そこに何があるのかわからない場所。ただの平原かもしれないし、宝箱があるかもしれないし、モンスターがいるかもしれない謎の場所なんだね。だけど、1度行けばあとはずっと隠れないでいるので調べてみるといいかもね。

◆沼

普通の人には、きちゃなくて通ることができない沼なのだでもモンスターたちは、もともときちゃないから平気で通ってしまうんだね。ここを通るととっても嬉しいものが手にはいるかもしれないと、町の人たちも色々考えているみたいなのだ。

◆宝箱

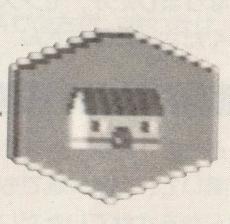
宝というくらいだから、お金やアイテムなど、あって損のないものばかり入ってるよ。でも、たまにその宝箱のまわりにワナが仕掛けられていたり、手強いモンスターが番をしていたりするから、手ばなしで喜ぶこともできないよ。

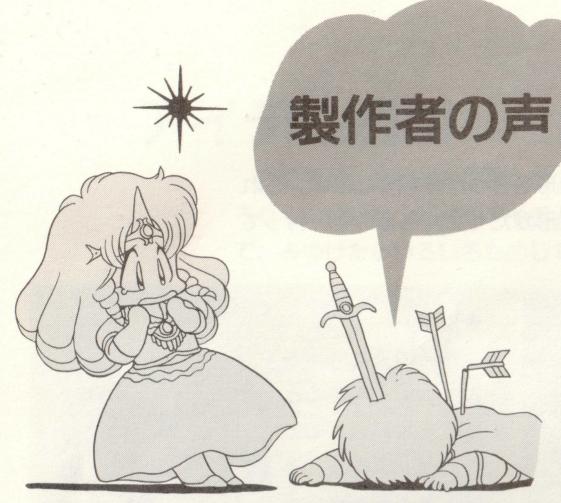
◆泉

この泉に入ると、お金も減らずに体力が回復してしまうのだ。今どき、こんな親切な場所は珍しいくらいだけど、全体マップからはどこにあるか見えないので、泉のある場所は忘れないようにチェックしておこう。

◆階段

写真は登る階段だけど、降りる階段もあるよ。2回降りれば地下2階ということになるんだ。ヘクスに何階に通じているか書いてある場所もあるけど、そうでない場所では、自分が何階にいるのかわからなくなっちゃうこともあるから注意しよう。

◆家

これは、人が住んでいると思われる場所を示しているのだ。多くの場合、お店を開いている人が中にいるんだけど、ときどき重要なヒントをくれる人もいるから、見かけたら、すかさず入ってみることにしよう。

古雅ちはや ▶原作&シナリオ

女の勇者、王城を見つめて泣いている。
（声）「……なぜ、泣いている？」
振り返ると、男の勇者が立っている。女の勇者、微笑する――が、笑顔にならない。
女の勇者「初めてが、おしまいだったから」
男の勇者、女の勇者を見つめると……と。
うぅん……７行ではエンディングはムリねぇ。

おにたま ▶プログラム

私は、この前初めて、ゾウガメの赤ちゃんを見ましたが小さかったです。というわけで、PC-88版に続いて、MSX版のプログラムも担当した私ですが、慣れないマシンはやっぱりちょっと大変でした。うー。もーだめ。ぱたん。ぷるぷる。移植とは、こうもつらいものだったのね……。

神威 ▶イラスト原画

こんにちは！　神威です。いやー『シェナン・ドラゴン』がMSX版に移植されるとは感動ですねーっ!!　とてもうれしいです。ぼくもMSXに何枚か新しく原画を描かせていただいて、画面を見るのが楽しみです!!　最後になりましたが、モンスターデザインを送ってくださったみなさん、すごくありがとう!!

やむーん ▶キャラクター制作

どーも、やむーんでございます。PC-88版に続いて、MSX版でもキャラクターの仕事なんかをさせていただいてるわけです。
しかし、このマシンは扱いやすくてよろしい。あ、ほいほいほい、よし完成。おわりおわりー！　……え、何？　追加のキャラなんてのがあんの？　うー、甘くないのお。

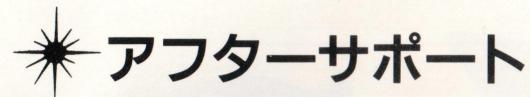
意味無しほ～いちfrom猫屋 ▶MUSIC

大阪に出張したついでに寄った、日本橋のパソコンショップでも、なかなか評判良かったんだよね、これ。PC-88版だけど。でもね、ほんとのこというと、ぼくはこのゲーム、まだオープニングしか見たことないんだ。しくしく。ねぇねぇ、今度は、PC-98とか、ぼくの持ってるマシンにも移植してね。

火延　真 ▶C.G.制作

MSX版の「いろぬら～」をさせていただきました、火延 真でし。
今回は超ハードスケジュールで、とても疲れました。と言っても、まだ全部終わっていないんだよね。まあ、〆切までには、なんとか間に合うだろうけど。あと４日で９枚かぁ。は～、疲れた……。

まいまい ▶進行&マニュアル

まいまいは、おにたまのお尻をぴしぴしたたいて「早くやんなさーい」ってのがお仕事なんらぉ。でも、まいまいも、早くマニュアルやんなさーいって、上司様にいわれるんら。こんなまいまいにも、３食昼寝付きの主婦の日々がくるんらぉか？　お嫁ちゃまに憧れるまいまいれはあった。が、しかし……らぉね。

アフターサポート

◆ユーザー登録

同封のアンケートハガキに、必要事項をご記入の上ご返送ください。この場合のみアフターサポートをさせて頂きます。なお、アンケートハガキをお出しでないお客様へのアフターサポートは、お断りしております。

◆著作権について

このソフトウェア並びに印刷物は、著作権法で保護されています。弊社の著作権保護と円滑なユーザーサポートを行なうために次の事項にご留意ください。

◎プログラムの複製については、弊社は一切許可しておりません。営業使用、レンタル業、個人貸出等を目的とした複製は著作権法で禁じられています。

◎本ソフトウェアのマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することは、著作権法で禁じられています。

◎本ソフトウェアの著作権は、ONION software、 徳間書店インターメディア株式会社、オフィス猫屋の共同著作権です。

◆バージョンアップ

本ソフトウェアの内容は、改良のため予告なく変更されることがあります。ご承知おきください。

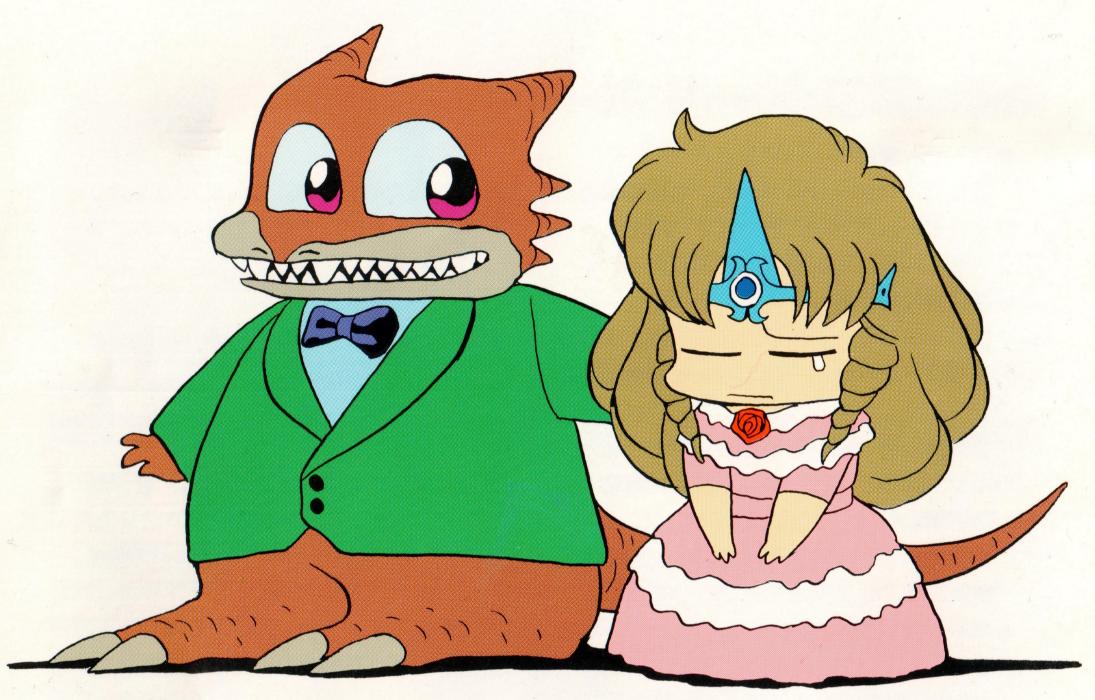
◆修理規定

本ソフトウェアの商品ディスク（原本ディスク）が壊れたときには、商品ディスクを規定の手数料とともに、ユーザーサポート係までお送りください。修理の上、ご返送します。（手数料：2,000円）

ご質問・お問い合わせ

本製品に対するご質問、お問い合わせ、また、アフターサポートにつきましてご不明な点がありましたら、下記あてまでお問い合わせください。なお、電話でのお問い合わせは、平日、月曜日から金曜日の11時から19時となっております。

〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリスソフト
ユーザーサポート
『シェナン・MSX』係
TEL.03-435-0834　FAX.03-459-1748

Shenan Dragon
シェナン・ドラゴン

オペレーションマニュアル

プログラム／おにたま
イラスト原画／神威
原作・シナリオ／古雅ちはや
MUSIC／オフィス猫屋
C.G.制作／火延　真

発　売：株式会社徳間書店
販　売：株式会社徳間コミュニケーションズ
制　作：徳間書店インターメディア株式会社
印刷所：株式会社気生堂印刷所
発行日：1990年6月29日　第1刷発行

PRINTED IN JAPAN